



Fastweb Digital Academy

CIBERSICUREZZA: MINACCE E CONTROMISURE

Docente
Guglielmo Bondioni

DEFINIZIONE DI MINACCIA INFORMATICA

Ciò che può causare un danno a un sistema informatico

Può essere:

- a) Dolosa, da parte di persone / organizzazioni
- b) Accidentale o conseguenza di eventi indipendenti

DANNO A UN SISTEMA INFORMATICO

Ricordiamo che con "danno" s'intende una perdita di:

Riservatezza

e/o

Integrità

e/o

Disponibilità

PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE



Ransomware

Attacco malevolo in cui i criminali informatici cifrano i dati di un'organizzazione chiedendo un riscatto per ripristinare l'accesso.

L'importo medio dei riscatti richiesti è raddoppiato.

PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE

Malware

Software malevolo concepito per danneggiare un dispositivo, alterarne il funzionamento o ottenere accesso non autorizzato.

*Gli attacchi malware nell'UE sono diminuiti del **43%**.*



PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE



Cryptojacking o cryptomining occulto

Utilizzo non autorizzato di computer, smartphone e tablet altrui per generare criptovalute.

*Le criptovalute continuano a essere il **mezzo di pagamento** più comune dei criminali informatici.*

PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE

Attacchi e-mail

Tentativi di impadronirsi di password o dei dati di carte di credito per mezzo di varie tecniche, quali phishing, smishing e spam.

*L'utilizzo di informazioni connesse alla COVID-19 come esca continua a **dominare le campagne di attacchi e-mail.***



PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE



Violazioni e fughe di dati

Diffusione di dati sensibili, riservati o protetti in un ambiente non affidabile.

Si è registrato un aumento delle violazioni di dati sanitari.

PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE

Attacchi DDoS (negazione di servizio distribuita)

Attacchi che impediscono agli utenti di una rete o di un sistema di accedere a informazioni, servizi e altre risorse.

*Si sono registrati oltre **10 milioni di attacchi DDoS** legati alla COVID-19.*



PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE



Disinformazione

Attacco intenzionale che consiste nel creare o condividere informazioni false o fuorvianti per manipolare l'opinione pubblica.

La COVID-19 è uno dei principali argomenti oggetto di attacchi di disinformazione.

PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE

Minacce non malevole

Frutto per lo più di errori umani, a volte anche di catastrofi naturali che danneggiano l'infrastruttura informatica.

Il 50% degli attacchi è causato da errata configurazione.



PRINCIPALI MINACCE INFORMATICHE UE



Minacce alle catene di approvvigionamento

Strategia con cui si attacca un'organizzazione colpendo i punti deboli della sua catena di approvvigionamento con potenziali ripercussioni a cascata.

Il 58% degli attacchi alle catene di approvvigionamento mira a ottenere accesso ai dati.

